

JA東京カップ 第36回 東京都U-11年生サッカー大会 10ブロック大会要項

日 程	令和6年6月16日、23日、30日、9月1日、他
会 場	府中少年サッカー場、他
大会方式	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 令和6年度ブロック全体会議での抽選に基づき別紙のとおり組み合わせを決め、トーナメント戦を行う。</li> <li>2. 1～3位を中央大会へ推薦する。ただし、推薦に値しないとブロック役員会で判断した場合はその他のチームから推薦する場合がある。</li> </ol>
参加資格	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 小学生5年生主体で編成されたチームであること。ただし4年生以下の選手を含める場合、選手の健康・体格・体力・技術等を十分に考慮しチームの責任において出場させること。</li> <li>2. 複数チームのエントリー及び選手の組み替えについては2024連盟大会要項「複数チームエントリー規定」及び「大会ごとの複数エントリー細則」に準じる。</li> <li>3. 移籍については2024連盟大会要項「移籍規定」に準じる。</li> </ol>
競技規則	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 下記2項から8項以外は、日本サッカー協会「2023/2024競技規則」による。</li> <li>2. 8人制による競技とする。登録選手すべてををエントリーできる。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・前半の試合開始時に両チームとも8人いなければ試合は開始されない。</li> <li>・試合の進行中に、一方または両方のチームがフィールド上に8人いない場合でも試合は続行されるが、6人未満の場合は試合不成立となる。</li> <li>・退場を命じられた場合は交替要員の中からすぐに補充できる。</li> <li>・本大会で退場を命じられた場合、次の1試合に出場できない。警告回数が2に達した場合も同処置とする。</li> </ul> </li> <li>3. 試合時間は、原則40分（前後半各20分）制とレインターバルは5分とするが、大会の消化状況その他の事情により短縮する場合がある。 尚、給水タイムの採否に関しては本部の判断とする。</li> <li>4. 交替は、交替ゾーンを使用し、主審に通知することなく交替できる。但し、ゴールキーパーの交替はアウトオブプレー中に主審の許可を得て行う。</li> <li>5. 同点の場合は、3人によるPK戦にて勝者を決定する。尚、今年度は決勝戦も同様の扱いとする。 ペナルティーマークからのキック時に戦術的にゴールキーパーを交代する場合、審判に告げ、選手固有の番号のゴールキーパーユニフォームのシャツのみ着替えること（ブロック大会のみフィールドプレーヤーのサブユニフォームも認める）</li> <li>6. ピッチの大きさは、縦68m×横50mを基本とする。できる限りこの大きさにすることが望ましいが、やむをえない場合は各会場の責任者に一任する。</li> <li>7. 試合球は4号ボール（本部にて準備、空気圧0.8）使用。スパイクは固定式に限る。</li> <li>8. 試合毎にベンチに入ることができるチーム役員数は、2名以上必須、最大5名までとする。ベンチ入り指導者はD級以上の有資格指導者とし、3名以上がベンチに入る場合は1名までのメディカルスタッフ（資格問わず）を含むことができる。引率責任者は、参加するチームを掌握指導できる責任ある成人であること。また、ベンチに入るチーム役員は、事前にコート本部に届け出なければならない。 有資格のベンチ入り指導者は、指導者証をプリントし、青い紐のカードケースに入れて首から下げる。メディカルスタッフは黄色い紐のカードケースに「メディカルスタッフ」と書かれた黄色いカードを入れて首から下げる。 試合途中やむを得ない事情で指導者が2名未満となる場合は別の指導者を補充できる。 選手に関してはその試合にエントリーした選手だけが入る。 交替要員はユニフォーム姿のままベンチに座らないこと。</li> <li>9. キックオフから直接得点することはできない。キックオフからのボールが直接相手ゴールに入った場合は相手チームのゴールキックで再開する。</li> <li>10. 上記以外の項目は東京都少年連盟大会要項をベースに役員にて協議する。</li> </ol>
審 判	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 審判は主審1名、副審2名+第4審判の4人でおこなう。</li> <li>2. 派遣審判員制度による割り当てを行う。</li> </ol>
注意事項	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 悪天候による中止等は、ブロックホームページで告知する。（ただし、決定時刻の都合により現地集合後の順延決定もあり得る）</li> <li>2. 会場準備は、会場責任チームが中心となり、第1試合のチームから各2名以上の協力により行う。第1試合開始1時間30分前には集合すること。（会場によってはその会場での入場制限に従う）</li> <li>3. 参加チームによる代表者ミーティングは行わない。</li> <li>4. ユニフォーム正副の本部チェックは行わない。ただし両チームはメンバーチェック前に正副ユニフォームを持ち寄り、別色（もっとも遠い色）のユニフォームを着用すること。 （事前に決めておくことを推奨する）また、胸番は必ず付いていること。</li> <li>5. メンバー表は各試合開始30分前までに1枚を本部に提出する事。（連続で試合を消化する場合は速やかに提出）またメンバー表提出時に登録選手一覧表も提示すること。</li> <li>6. メンバーチェックは、メンバー表に記載されている選手について試合開始10分前にベンチ前に集合して行う。</li> <li>7. 第1試合のチームには、試合開始25分前から20分前まで5分間ピッチの使用を認める。ただし、天然芝グラウンドの場合、ピッチ内では練習できない。</li> <li>8. 各会場の注意事項をしっかりと把握すること。応援は決められた場所にて行うこと。特に駐車制限台数、スペースを守り（路上駐車厳禁）、必ず各クラブ作成の「駐車票」を掲示すること。</li> <li>9. 片付けは、最終試合の2～4チームが本部の指示に従い行うこと。</li> </ol> <p>※ 観戦については人数制限はないが、全員（歩けない乳児を除く）が各チームのチームカードをカードホルダーに入れて首から提げ、会場毎に決められたルールを遵守すること。</p>