

## 第7回 TOMAS 東京都3年生サッカー交流大会 10ブロック交流会要項

日 程 令和5年10月28日～11月26日

会 場 参加チームあるいはブロックが提供するグラウンドあるいは学校校庭

- 大会方式
1. 全体会議での抽選結果に基づき別紙のとおり組み合わせを決め、トーナメント戦を行う。
  2. 1～6位を中央大会へ推薦する。ただし、推薦に値しないとブロック役員会で判断した場合はその他のチームから推薦する場合がある。

- 競技規則
1. 下記2項から8項以外は、日本サッカー協会「2022/2023競技規則」による。
  2. 8人制による競技とする。登録選手すべてをエントリーできる。
    - ・前半の試合開始時に両チームとも8人いなければ試合は開始されない。
    - ・試合の進行中に、一方または両方のチームがフィールド上に8人いない場合でも試合は続行されるが、試合終了時に6人未満の場合は試合不成立となる。
    - ・退場を命じられた場合は交替要員の中からすぐに補充できる。本大会で退場を命じられた場合、次の1試合に出場できない。警告回数が2に達した場合も同処置とする。
  3. 試合時間は、原則15-5-15分とするが大会の消化状況その他の事情により短縮する場合がある。尚、給水タイムの採否に関しては本部（会場責任チーム）の判断とする。
  4. 同点の場合は、3人によるペナルティーマークからのキックにて勝者を決定する。勝敗を決するペナルティーマークからのキック時に戦術的にゴールキーパーを交代する場合、審判に告げ、選手固有の番号のゴールキーパーユニフォームのシャツのみ着替えること（ブロック大会のみフィールドプレーヤーのサブユニフォームも認める）

※ 原則として選手、指導者ともに試合途中にベンチ外に出ることはできないので、勝敗を決めるペナルティーマークからのキック時に戦術的にゴールキーパーを交代する可能性がある場合はあらかじめベンチにユニフォームを用意しておくように

5. ピッチの大きさは、縦60m×横40mを基本とする。できる限りこの大きさにすることが望ましいが、やむをえない場合は各会場の責任者に一任する。
6. 試合球は4号ボール（本部にて準備、空気圧0.8）使用。スパイクは固定式に限る。
7. 交替は、交替ゾーンを使用し、主審に通知することなく交替できる。但し、ゴールキーパーの交替はアウトオブプレー中に主審の許可を得て行う。
8. 試合毎にベンチに入ることができるチーム役員の数、最大5名までとする。1名以上の有資格指導者を含む2名以上がベンチ入りすることを必須とし、3名以上がベンチ入りする場合は1名までのメディカルスタッフを含むことができる。引率責任者は、参加するチームを掌握指導できる責任ある成人であること。また、ベンチに入るチーム役員は、事前にコート本部に届け出なければならない。  
有資格指導者は、指導者証をプリントし、カードケース（青色の紐）に入れて首から下げること。メディカルスタッフは黄色い紐のカードケースに「メディカルスタッフ」と書かれた黄色いカードを入れて首から下げること。また、全員がチーム名を明記したチーム作成のカードを入れた青い紐のカードケースを首から下げることが必須とする。（チーム名のカードと指導者証ののプリントは裏表でカードケースに入れていい）

※ メディカルスタッフは資格要件は問わないが、アップやケガへの対応のみで試合中の選手に指導することは不可

試合途中やむを得ない事情で指導者が2名未満となる場合は別の指導者を補充できる。

9. キックオフから直接得点することはできない。キックオフからのボールが直接相手ゴールに入った場合は相手チームのゴールキックで再開する。

- 審 判
1. 主審1名、副審2名、第4審1名の4人制でおこなう。
  2. 派遣審判員制度による割り当てを行う。（審判員は有資格者であること）

- 注意事項
1. トーナメント戦については、各トーナメントの運営幹事チームを中心に自主運営にて実11月26日までに終了するよう実施する。会場は参加チームからの提供された会場にて実施する。
  2. トーナメントを勝ち上がった6チームの順位決定はブロック運営により行う。（決定方法については別途連絡：リーグ戦、トーナメント戦、抽選、等）
  3. 悪天候による中止等は、原則としてブロックホームページで告知する。（ただし、決定時刻の都合により現地集合後の順延決定もあり得る）  
トーナメント戦においては幹事チームを中心に中止連絡方法を決めておく。

4. 会場準備は、会場責任チームが中心となり、第1試合のチームから各2名以上の協力により行う。遅くとも第1試合開始1時間30分前には集合すること。**(会場によって入場可能時刻は違うので、各会場毎の対応は会場責任チームの指示に従うこと)**
5. 参加チームによる代表者ミーティングは行わない。
6. ユニフォーム正副の本部チェックは行わない。ただし両チームメンバーチェック前に相談し、わかりやすい別色のユニフォームを着用すること。  
(対戦チーム間で協議して事前に決めておくことを推奨する)
7. メンバー表は各試合開始30分前までに1枚を本部に提出する事。(連続で試合を消化する場合は速やかに提出)  
メンバー表に記載された選手のJFA選手登録確認のため、写真入りの登録選手一覧表を出力し、メンバー表に添えて提示すること。
8. メンバーチェックは、メンバー表に記載されている選手について各試合開始10分前、前の試合終了後に速やかにベンチ前にて行う。(会場によっては開場責任チームの指定する時間、場所で実施する)
9. 第1試合のチームには、試合開始25分前から20分前まで5分間ピッチの使用を認める。(天然芝グラウンドを除く)
10. **各会場の注意事項をしっかりと把握すること。応援は本部・会場責任チームにて決められた場所にて行うこと。特に駐車制限台数、スペースを守り(路上駐車厳禁)、必ず各クラブ作成の「駐車票」を掲示すること。**
11. 片付けは、コート最終試合のチームが本部・会場責任チームの指示に従い行うこと。
12. **会場入場制限、名簿作成提出等については、原則として同時期のリハウスリーグ等の他のブロック大会の要領に従う。ただし、会場毎に指定する要領がある場合は会場責任チームの指示によりそれに従う。**

幹事チーム

- Aブロック：羽衣一
- Bブロック：国分寺7
- Cブロック：YN
- Dブロック：4BK
- Eブロック：国分寺第五
- Fブロック：ストロング

